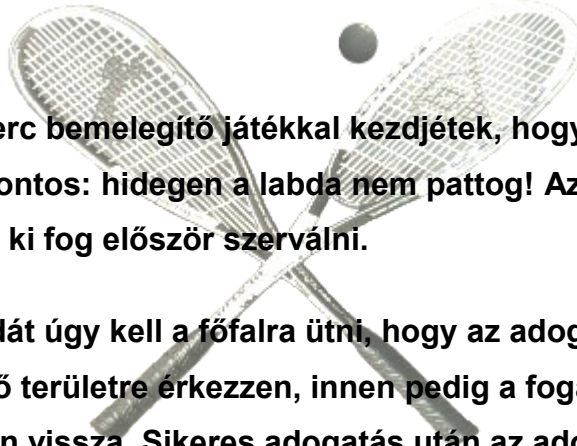


Fallabda, amit tudnod kell a játékról

A sportág egyesíti az intenzív mozgást a versenyzés izgalmával. Ütő és labda bérelhető.



A fallabdázást öt perc bemelegítő játékkal kezdjétek, hogy a labda kellőképpen felmelegedjen. Ez fontos: hidegen a labda nem pattog! Az ütő megforgatásával eldönthetitek, hogy ki fog először szerválni.

Szerva során a labdát úgy kell a főfalra ütni, hogy az adogatóvonal és a határvonal közé eső területre érkezen, innen pedig a fogadó játékos pálya-negyedére pattanjon vissza. Sikeres adogatás után az adogatóvonalnak, és a padlón lévő vonalaknak nincs szerepe, csak a TIN és a határvonal számít.

A szervád érvénytelen, ha

- közben legalább az egyik lábad nem érintkezik a padlóval az adogatónégyzeten belül
- beleérsz a labdába, miután az már lepattant a padlóra
- elvéted a labdát
- ha a labda először nem az adogatóvonal felett pattan a főfalon
- a labda a játékosárs fogadónégyzetén kívülre pattan
- a labda bármelyik falat a határvonalon kívül érinti

Szerva során akkor nyersz pontot, ha partnered

- a TIN-re üti a labdát
- a határvonalakon kívülre üti a labdát
- nem tud beleütni a labdába, mielőtt kettőt pattan a padlón
- szándékosan zavar Téged az ütésben
- az ütőn kívül bármi mással a labdához ér
- a labdát a plafonra üti
- a labda beleütközik valamibe, ami a plafonról lóg
- kétszer üt a labdába